**Lista probleme 4**

\*1. Se da un sir de caractere sir de lungime l (ex: “AABBB115aafDDa”). Transformati toate literele mici/mari in litere mari/mici. Cate litere mari, cate litere mici si cate cifre sunt acum in vector?

2. Se da un sir de caractere: char CNP[14] unde se poate stoca CNP-ul unei persoane. Afisati data nasterii in formatul zz.ll.aaaa.

\*\*3. Se da un sir de caractere - sir de lungime l si o secventa(tot sir de caractere) secv de lungime k<l. De cate ori apare secv in sir?

\*\*\*4. Se citeste de la tastatura n – numar natural si elementele pentru un vector ce contine litere n-1 litere (valori de tip caracter) – sir. Creati un nou vector –multime- care contine valorile distincte din vectorului sir si afisati rezultatul.

5. Se citeste de la tastatura n – numar natural si elementele pentru un vector cu n valori de tip caracter – sir. Parcurgeti vectorul si numarati de cate ori apare fiecare caracter in sir. Creati un vector de intregi in care stocati frecventa fiecarui caracter. Combinati aceasta cerinta cu cea de la problema 3 si afisati pentru fiecare caracter frecventa.

[BONUS] 6. Simulati comportamentul jocului “Spanzuratoarea”. Cititi un cuvant de la tastatura (ex. “MARTIAN”). Afisati in locul lui “\_\_\_\_\_\_\_”. Cititi de la tastatura cate un caracter (ex. ‘A’). Daca s-a introdus un caracter care apare in cuvant afisati: “\_A\_\_\_A\_”, altfel, incrementati un contor initializat cu 0 care numara cate greseli s-au facut. Repetati procedura pana cand fie a fost gasit cuvantul, fie au fost facute 7 greseli.